

CI-10 Spezifikationen und lichte Einbaumaße











CI-10

Cash Recycling Systemlösung für Noten und Münzen

CI-10 Cash Recycling Systemlösung

Die leistungsfähige Kombination von Noten- (CI-10 B) und Münz- (CI-10C) Recycling für den Front Office Anwendungsbereich

Vorteile der CI-10:

-  separate Recyclingmodule für Münzen und Noten
-  äußere Abmessungen der Module baugleich
-  ergonomisches Design, untertischfähig
-  Annahme und Recycling aller Münz- und Scheinsorten möglich
-  Annahme von gemischten Notenbündeln
-  Annahme von unsortierten Münzen
-  Geschlossenes Bargeldmanagement mittels der Transferkassette (bei Einsatz der CI-100 Back Office Systeme)
-  Stapel- oder Transferkassette im Banknotenbereich
-  Flächenbündiger Einbau durch Auszugsschienen
-  Optische Nutzerführung



Optional CI-Server Software:

-  Unterstützung der Integration mehrerer CI-10 Systeme im Parallelbetrieb
-  Ermöglicht flexible System- und Anwendungskonfiguration
-  Zentral administrierbar
-  Fernabfrage der Bargeldbestände und der CI-10 System Stati



reddot design award
winner 2012



CASH INFINITY
GLORY Retail Solution



CI – 10 B (Noten):

Einzahlung:	3 Noten pro sek.
Ausgabe:	3 Noten pro sek.
Recycling Speicher:	3 Speicher (100 Noten pro Speicher)
Transferkassette:	300 Noten
Sammelkassette:	450 Noten
Gehäuse:	auf Auszugsschienen
Abmessungen:	(B x T x H) 240 x 483 x 820 mm (Höhe anpassbar 820 - 850 mm)



CI-10 Spezifikationen und lichte Einbaumaße

CI-10 C (Münzen):

Einzahlung: 5 Münzen pro sek.
Ausgabe: 4 Münzen pro sek.
Recycling Speicher: 8 Speicher
Abmessungen (B x T x H) 240 x 483 x 820 mm
 (Höhe anpassbar 820 – 850 mm)

Kapazität:

Münzsorte:	Anzahl der Münzen:	Wert in EUR:
1 Cent	ca. 350	3,50
2 Cent	ca. 250	5,00
5 Cent	ca. 200	10,00
10 Cent	ca. 200	20,00
20 Cent	ca. 160	32,00
50 Cent	ca. 150	75,00
1 Euro	ca. 150	150,00
2 Euro	ca. 150	300,00

GESAMT: 595,50

